

## Regolamento 14° Edizione Torneo San Marco, 25 Aprile 2026

### ART. 1 – PREMESSE

Il Regolamento sportivo del Torneo sarà quello emanato dalla COMMISSIONE TECNICA FEDERALE della F.I.R. per la categoria under 14 nella stagione 2025/26 che, limitatamente alla giornata del Torneo San Marco, varierà in alcuni punti che saranno qui di seguito indicati

### ART. 2 – MODALITÀ DI AMMISSIONE

Il Torneo è riservato agli atleti in regola con il tesseramento F.I.R. per la S.S. 2025/26 della Categoria Under 14. Per ogni squadra il Dirigente Accompagnatore dovrà presentare in Segreteria il Modello B in **duplice copia** stampato dal sito GESTIONE SERVIZI ON LINE FIR e la consueta documentazione che permetta il riconoscimento degli atleti da parte degli arbitri. Dopo la presentazione alla Segreteria dell'elenco giocatori ed il riconoscimento da parte dell'arbitro, **non saranno ammesse** integrazioni, prestiti e cambi di giocatori, pena la squalifica della squadra. Ogni squadra, oltre ad allenatore ed accompagnatore, dovrà obbligatoriamente indicare nel modello B il nominativo di un giudice di linea.

Ogni Società dovrà inviare entro il 23/04/26 una e-mail all'indirizzo [tornei@petrarcarugbyjunior.it](mailto:tornei@petrarcarugbyjunior.it) indicando:

- ✓ Il nominativo ed il numero di cellulare del referente per il Torneo per eventuali necessità di Segreteria.
- ✓ Il file Excel compilato per il calcolo età scaricabile dal sito internet [www.trycampus.com/san-marco](http://www.trycampus.com/san-marco)

### ART. 3 – TEMPI DI GIOCO E NUMERO GIOCATORI

Di seguito riportiamo gli specchietti riepilogativi:

Tempo di gioco totale	Gironi	Semifinali	Finali
80'	09:30 – 12:00	dalle 13:45	dalle 15:00

Tutte le partite avranno una durata di 20 minuti (tempo unico), ad eccezione della finale 1°-2° posto che si disputerà in due tempi da 15'

L'organico stabilito per ogni Squadra è il seguente:

Giocatori	Riserve	Allenatori	Accompagnatori	Giudice di linea
13	7	1	1	1

Viene fatto obbligo per le squadre di utilizzare nell'arco del torneo tutti gli atleti inseriti in lista. La Direzione del Torneo si riserva di controllare, mediante acquisizione dei referti arbitrali, che tale obbligo sia stato rispettato.

### ART. 4 – REGOLAMENTO DI GIOCO

Il regolamento di gioco applicato in questo Torneo è quello attualmente in essere per la categoria Under 14 per la stagione 2025/26.

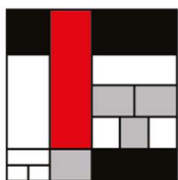
### ART. 5 – STRUTTURA DEL TORNEO

Il torneo sarà caratterizzato da due fasi: una prima fase in cui le 12 squadre partecipanti saranno divise in 4 gironi da 3 squadre ed una seconda fase a tabellone con scontri diretti. Le prime classificate di ogni girone disputeranno le semifinali per aggiudicarsi i primi quattro posti con i seguenti incroci:

- SF1: 1° Gir. A vs 1° Gir. B
- SF2: 1° Gir. C vs 1° Gir. D

Le vincenti di SF1 e SF2 disputeranno la finale per il 1°-2° posto mentre le perdenti per il 3°-4° posto.

La stessa logica sarà applicata per le 2° e 3° classificate dei gironi per assegnare i posti dal 5° al 8° e dal 9° al 12°.



# 14° TORNEO SAN MARCO UNDER 14



## ART. 6 – CLASSIFICHE

1. Nella fase a gironi verranno assegnati 4 punti in caso di vittoria, 2 punti in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta; verrà inoltre assegnato il punto bonus offensivo alla squadra che realizzerà quattro o più mete durante una partita ed il punto bonus difensivo alla squadra che risulterà perdente con sette o meno punti di scarto.
2. Nel caso in cui una squadra non si presenti al momento di inizio della partita questa verrà dichiarata perdente. Alla squadra NON presentatasi verrà assegnata la sconfitta d'ufficio con il punteggio di 4 mete a 0 (20 – 0).
3. Se alla fine della Fase di Qualificazione a Gironi, due squadre si trovassero a pari merito la classifica verrà stilata sulla base delle seguenti regole esaminate in ordine successivo:
  - a. In base al punteggio dello scontro diretto
  - b. Maggior numero di mete segnate da ciascuna squadra negli incontri tra loro disputati (scontro diretto);
  - c. Maggior numero di mete trasformate da ciascuna squadra negli incontri tra loro disputati (scontro diretto);
  - d. Maggiore differenza attiva o minore differenza passiva tra la somma dei punti segnati e la somma dei punti subiti da ciascuna squadra in tutte le gare del girone;
  - e. Minor età media di tutti i giocatori iscritti in lista gara da ciascuna squadra, calcolata in giorni alla data di effettuazione del Torneo.
4. Se alla fine della fase di qualificazione a gironi le tre squadre si trovassero a pari merito la classifica verrà stilata sulla base delle seguenti regole esaminate in ordine successivo:
  - a. Maggiore differenza attiva o minore differenza passiva tra la somma dei punti segnati e la somma dei punti subiti da ciascuna squadra in tutte le gare del girone;
  - b. Maggior numero di mete segnate da ciascuna squadra in tutte le gare del girone;
  - c. Maggior numero di mete trasformate da ciascuna squadra in tutte le gare del girone;
  - d. Minor età media di tutti i giocatori iscritti in lista gara da ciascuna squadra, calcolata in giorni alla data di effettuazione del Torneo
6. In caso di parità al termine delle partite di semifinale e finale verrà effettuata una serie di calci piazzati come di seguito indicato: si aggiudicherà la vittoria la squadra del calciatore che ha realizzato il calcio nel caso l'altro lo sbaglia, si proseguirà con il calcio successivo solo se entrambi lo realizzano o lo sbagliano:
  - i. Dalla linea dei 22 metri al centro dei pali;
  - ii. Dalla linea dei 22 metri all'intersezione con la linea dei 5 metri di destra guardando i pali dal centro del campo;
  - iii. Dalla linea dei 22 metri all'intersezione con la linea dei 5 metri di sinistra guardando i pali dal centro del campo;
  - iv. Se dopo l'effettuazione della serie di calci piazzati il risultato sarà ancora di parità, verrà applicato il calcolo della minore età media.

**La Direzione del Torneo**