



Gispi Rugby Prato  
Rugby Mogliano  
Unione Rugby Capitolina  
Rugby Colorno  
Petrarca Rugby Junior

## REGOLAMENTO SUPERCHALLENGE UNDER 14

### ART. 1 – PREMESSA E GLOSSARIO

Le Società Fondatrici del Superchallenge (Gispi Rugby Prato, Rugby Mogliano, Unione Rugby Capitolina, Rugby Colorno, Petrarca Rugby Junior, d'ora in avanti denominate le Fondatrici) determinano le seguenti regole per la gestione delle Tappe del SCU14 e della tappa finale del Torneo (d'ora in avanti Finale), il relativo accesso per le Società partecipanti al SCU14 e la composizione dei gironi.

Vengono date le seguenti definizioni utilizzate nel prosieguo:

**Fondatrice/i:** La/e Società fondatrici del Superchallenge U14. Esse sono Unione Rugby Capitolina, Rugby Colorno, Gispi Rugby Prato, Mogliano Rugby, Petrarca Rugby Junior.

**S.S:** Stagione sportiva

**SCU14:** Superchallenge Under 14.

**Tappa:** Singolo Torneo delle Società Fondatrici e Amico che formano il SCU14

**Società:** La/e Società partecipanti ad almeno una Tappa del SCU14

**Società Amico SCU14:** La/le Società che sono invitate dalle Fondatrici ad ospitare una Tappa del SCU14. Ad esse verrà offerta la possibilità di ospitare una Tappa che potrà usufruire del nome di Tappa SCU14 con l'impegno che siano accettate le Regole del SCU14 e che gli standard offerti siano i medesimi dalle Fondatrici. Di esse verrà redatto un albo pubblicato e tenuto aggiornato sul sito.

**RS:** Ranking Superchallenge. Il Ranking definito all'interno del Regolamento ed utilizzato solo ed esclusivamente all'interno del SCU14.

**PP:** Punteggio ponderato in base alla posizione raggiunta nella classifica del torneo ponderata con la media del Ranking delle squadre partecipanti al torneo stesso.

**Finale:** Torneo di Finale ad invito. La sede del Torneo è itinerante all'interno delle Sedi delle Fondatrici. Il numero di Squadre partecipanti alla Finale è pari a 12.



Patrocino



Gispi Rugby Prato  
Rugby Mogliano  
Unione Rugby Capitolina  
Rugby Colorno  
Petrarca Rugby Junior

## ART. 2 – SVOLGIMENTO TAPPE DEL SCU14

Il SCU14 si sviluppa in 6 Tappe che si svolgono nelle sedi delle Fondatrici ed in quella d'Amico. Ogni Tappa mantiene la denominazione originale del Torneo. Le Tappe pertanto si svolgeranno nelle sedi del Gispi Rugby Prato, dell'Unione Rugby Capitolina, del Mogliano Rugby, del Rugby Colorno e del Petrarca Rugby Junior. A queste si aggiungono le Tappe delle Società Amico SCU14.

Ogni Società che desidera partecipare ad almeno una Tappa del SCU14 può iscriversi scaricando dal sito [www.superchallengeu14.com](http://www.superchallengeu14.com) la SCHEDA DI PRENOTAZIONE TAPPE SCU14. Dopo averla compilata deve essere inviata per email all'indirizzo [comitato@superchallengeu14.com](mailto:comitato@superchallengeu14.com).

Per mantenere omogeneità nella qualità di gioco offerta in ogni singola Tappa e di calcolo del RS le Fondatrici si impegnano a rispettare le seguenti regole:

1. il numero di squadre che possono essere iscritte per ogni Tappa è pari a 12.
2. Le squadre saranno divise in 4 gironi da 3 squadre. Sono previste le semifinali e le finali. Ogni squadra giocherà 4 partite (2 nei gironi eliminatori, 1 semifinale e 1 finale)
3. Ogni partita dura 20' in un tempo unico per un totale di 80' di gioco per ogni singola squadra (deroga ai 60' ricevuta dalla FIR)
4. I gironi eliminatori partiranno una struttura fissa in base alla posizione nel ranking delle 12 squadre partecipanti e precisamente:

	<i>Girone A</i>	<i>Girone B</i>	<i>Girone C</i>	<i>Girone D</i>
Fascia 1	1°	3°	4°	2°
Fascia 2	7°	5°	6°	8°
Fascia 3	12°	11°	10°	9°

Qualora vi fosse una parità nel RS fra più squadre, il loro posizionamento nella classifica delle 12 partecipanti verrà determinato mediante sorteggio. Qualora lo si ritenesse opportuno il comitato, per evitare che squadre provenienti dalla stessa area geografica si incontrino nella fase a gironi, può variare "verticalmente" la struttura dei gironi.

Per la prima Tappa viene utilizzato il RS come calcolato alla fine della Finale della precedente Edizione

5. Verranno assegnati 4 punti in caso di vittoria, 2 punti in caso di pareggio e 0 punti in caso di sconfitta.



Patrocinio



Gispi Rugby Prato  
Rugby Mogliano  
Unione Rugby Capitolina  
Rugby Colorno  
Petrarca Rugby Junior

6. Nel caso in cui una squadra non si presenti al momento di inizio della partita questa verrà dichiarata perdente. Alla squadra NON presentatasi verrà assegnata la sconfitta d'ufficio con il punteggio di 4 mete a 0 (20 – 0).
7. Se alla fine della Fase di Qualificazione a Gironi, due squadre si trovassero a pari merito la classifica verrà stilata sulla base delle seguenti regole esaminate in ordine successivo:
  - a. In base al punteggio dello scontro diretto
  - b. Maggior differenza attiva o minore differenza passiva tra la somma dei punti segnati e la somma dei punti subiti da ciascuna squadra negli incontri tra loro disputati (scontro diretto);
  - c. Maggior numero di mete segnate da ciascuna squadra negli incontri tra loro disputati (scontro diretto);
  - d. Maggior numero di mete trasformate da ciascuna squadra negli incontri tra loro disputati (scontro diretto);
  - e. Maggiore differenza attiva o minore differenza passiva tra la somma dei punti segnati e la somma dei punti subiti da ciascuna squadra in tutte le gare del girone;
  - f. Minor età media di tutti i giocatori iscritti in lista gara da ciascuna squadra, calcolata in giorni alla data di effettuazione del Torneo.
    - i. Qualora vi siano più giocatori di quanto previsto dal Regolamento, la squadra sarà automaticamente qualificata al posto più basso;
    - ii. Qualora entrambe le squadre abbiano più giocatori di quanto previsto dal Regolamento, la squadra con il maggior numero di giocatori sarà automaticamente qualificata al posto più basso;
    - iii. Qualora entrambe le squadre abbiano in pari numero più giocatori di quanto previsto dal Regolamento, si procederà all'estrazione per la classifica
    - iv. Qualora in essa vi fossero meno giocatori di quanto previsto dal Regolamento verrà preso il giocatore con la maggiore età e sarà inserito tante volte quanti sono i giocatori che mancano. Quindi si procederà al calcolo dell'età.
8. Se alla fine della Fase di Qualificazione a Gironi le tre squadre si trovassero a pari merito la classifica verrà stilata sulla base delle seguenti regole esaminate in ordine successivo:
  - a. Maggiore differenza attiva o minore differenza passiva tra la somma dei punti segnati e la somma dei punti subiti da ciascuna squadra in tutte le gare del girone;
  - b. Maggior numero di mete segnate da ciascuna squadra in tutte le gare del girone;
  - c. Maggior numero di mete trasformate da ciascuna squadra in tutte le gare del girone;
  - d. Minor età media di tutti i giocatori iscritti in lista gara da ciascuna squadra, calcolata in giorni alla data di effettuazione del Torneo (vedi Art. 2 punto 7 comma f)



Patrocinio



Gispi Rugby Prato  
Rugby Mogliano  
Unione Rugby Capitolina  
Rugby Colorno  
Petrarca Rugby Junior

9. In caso di parità in Semifinale verrà direttamente applicato il calcolo della minore età come sopra indicato
10. In caso di parità in Finale:
  - a. 1) Per la finale dal 1° al 2° posto e 3° e 4° posto verrà effettuata 1 serie di calci piazzati come sotto indicato:
    - i. 1° Calcio: sulla linea dei 22 metri, della metà del campo nella quale si trova la porta su cui calciare, al centro dei pali;
    - ii. 2° Calcio: sulla linea dei 22 metri predetta all'intersezione con la linea1 dei 5 metri di sinistra rispetto alla porta;
    - iii. 3° Calcio: sulla linea dei 22 metri predetta all'intersezione con la linea2 dei 5 metri di destra rispetto alla porta.
    - iv. Se dopo l'effettuazione della serie di calci piazzati il risultato è ancora di parità, verrà applicato il calcolo della minore età
  - b. Per tutte le altre finali alle due squadre verrà applicato il calcolo della minore età come sopra indicato

### ART. 3 – DETERMINAZIONE DEL RS

Il RS viene determinato solo ed esclusivamente per le partite che si svolgono all'interno del SCU14, Finale compresa. Il calcolo del RS avviene sulla falsariga delle regole utilizzate dal WORLD RUGBY con alcune modifiche, ovvero è un sistema di calcolo legato allo scambio di punti fra le due squadre che si affrontano in ogni singola partita del torneo. Chi vince guadagna punti dalla squadra che perde; in caso di parità viene premiata la squadra con il RS inferiore. I punti ottenuti sono proporzionali al ranking della squadra avversaria e sono limitati entro un determinato range.

Il meccanismo di calcolo è illustrato nell' "Allegato 1 – Calcolo del RS"

Alle prime quattro Società classificate in una Tappa, il RS viene incrementato di un Bonus RS come descritto nell'art. 4 – Bonus RS.

Il RS di ogni squadra risultante alla fine di ogni tappa, ed eventualmente incrementato del Bonus RS, viene pubblicato sul sito del [www.superchallengu14.com](http://www.superchallengu14.com) entro due settimane dal termine della Tappa/Finale.

### ART. 4 – BONUS RS.



Patrocinio



Gispi Rugby Prato  
Rugby Mogliano  
Unione Rugby Capitolina  
Rugby Colorno  
Petrarca Rugby Junior

In ogni Tappa del SCU14, sia delle Fondatrici sia delle Società Amico, viene introdotto il BONUS RS per le prime quattro Società classificate della Tappa. Esso viene determinato con le regole basate sul metodo di calcolo illustrato nell' "Allegato 2 - Calcolo del Bonus RS" e viene sommato al valore del RS ottenuto alla fine delle partite della Tappa.

#### **ART. 5 – PUNTEGGIO PONDERATO PP.**

In ogni Tappa del SCU14, sia delle Fondatrici sia delle Società Amico, viene introdotto il punteggio ponderato PP in base alla posizione raggiunta nel torneo e alla media del Ranking delle squadre partecipanti al torneo stesso.

Esso viene determinato con le regole basate sul metodo di calcolo illustrato nell' "Allegato 3 - Calcolo del Punteggio Ponderato PP".

In base alla somma dei punteggi ponderati ottenuti durante la partecipazione nelle varie tappe si determineranno le finaliste del SCU14.

#### **ART. 6 – SVOLGIMENTO FINALE DEL SCU14**

La Finale verrà disputata tra la fine di Maggio e l'inizio di Giugno presso la sede di una delle Fondatrici e sarà itinerante al loro interno. La Finale avrà le seguenti caratteristiche:

1. Le squadre partecipanti alla Finale saranno 12. È ammessa una sola squadra per ogni Società partecipante alla Finale. Le modalità di accesso sono indicate nell'art. 7 del presente Regolamento.
2. I gironi eliminatori della finale avranno la stessa struttura fissa illustrata nel punto 4 dell'art.2
3. Per i punteggi valgono le stesse regole delle Tappe illustrate nei punti 5-10 dell'art.2

#### **ART. 7 – MODALITÀ DI ACCESSO ALLA FINALE**

L'accesso alla Finale avviene solo ed esclusivamente mediante invito da parte delle Fondatrici attraverso l'uso della casella e-mail [comitato@superchallengeu14.com](mailto:comitato@superchallengeu14.com). Le regole che esse osserveranno per determinare l'invito sono le seguenti:

1. Per poter essere invitati alla Finale ogni Società e/o Fondatrice deve aver partecipato ad almeno 2 tappe del SCU14
2. La Fondatrice ospitante la Finale è invitata.
3. La Società che abbia vinto almeno una tappa delle Fondatrici del SCU14 è invitata alla finale.
4. I posti rimasti liberi e sino al raggiungimento di 12 squadre saranno determinati sulla base della somma dei 3 migliori Punteggi Ponderati ottenuti durante la partecipazione di tutte le



Patrocino



Gispi Rugby Prato  
Rugby Mogliano  
Unione Rugby Capitolina  
Rugby Colorno  
Petrarca Rugby Junior

Tappe del SCU14 risultante alla fine dell'ultima tappa. Qualora una squadra abbia partecipato a solo 2 tappe saranno considerati i PP ottenuti durante la partecipazione nelle suddette tappe. Qualora all'ultimo posto utile vi fossero due o più squadre a parità di sommatoria dei PP, si procederà all'assegnazione del posto a chi ha ottenuto il singolo PP più alto in una singola tappa. In caso di ulteriore parità sarà assegnato mediante sorteggio.

5. La squadra che in virtù dei commi 1, 2, 3 o 4 abbia guadagnato l'accesso alla Finale ma non abbia avuto un comportamento consono alle regole scritte e non scritte del Rugby durante le Tappe del SCU14, può essere esclusa dalla Finale dalle Fondatrici.
6. E' assolutamente vietato nella Finale del SCU14 presentare liste miste con giocatori prestati da altre società. Questo determinerà l'automatica l'esclusione della squadra. Se ciò accadesse tutte le partite previste nel programma delle finali della squadra squalificata saranno considerate perse per 20 a 0. Le Fondatrici del SuperChallenge si riservano di prendere provvedimenti contro la società decurtando il punteggio ranking a fine torneo del 50% ed eventualmente escludendola dalla partecipazione alla edizione successiva del SCU14.

#### **ART. 8 – MODALITÀ DI INVITO ALLA FINALE**

Alla Fondatrice che abbia guadagnato l'accesso alla finale mediante il rispetto dei commi 1 e 2 dell'ART. 5 del presente Regolamento, alle Società che abbiano guadagnato l'accesso alla Finale mediante il rispetto dei commi 1 e 3 dell'ART. 5 del presente Regolamento ed alle Società che abbiano guadagnato l'accesso alla finale mediante il rispetto dei commi 1 e 4 dell'ART. 5 del presente Regolamento verrà inviata una e-mail di invito entro una settimana successiva aver acquisito il diritto di partecipazione da parte dell'indirizzo e-mail [comitato@superchallengeu14.com](mailto:comitato@superchallengeu14.com). Le Società invitate si impegnano a dare una risposta, sia negativa che positiva, entro il venerdì della settimana successiva all'invio dell'email. Decorso tale termine la Società invitata viene dichiarata automaticamente decaduta. Questo al fine di poter permettere al Comitato Superchallenge di invitare la prima Società rimasta esclusa.

#### **ART. 9 – TRASCINAMENTO RS DA UNA EDIZIONE ALLA SUCCESSIVA.**

Il meccanismo di trascinamento del RS da una Edizione alla successiva è il seguente:

1. Le 12 finaliste della precedente Edizione del SCU14 conservano il loro valore nell'Edizione successiva.
2. Alle Società, che nella precedente edizione hanno partecipato ad almeno una tappa, il ranking verrà stabilito in base al Ranking medio dell'edizione precedente, abbattuto da un coefficiente parametrizzato al numero di tappe a cui non ha partecipato, come illustrato nell'allegato 4 - Calcolo RS inizio stagione per le non finaliste.



Patrocinio





Gispi Rugby Prato  
Rugby Mogliano  
Unione Rugby Capitolina  
Rugby Colorno  
Petrarca Rugby Junior

3. Dalla Seconda Edizione la Società che partecipa per la prima volta al SCU14, entrerà con un RS pari a quello della Società a metà Classifica nel ranking di inizio stagione a 13,34

#### **ART. 10 – DEROGA ALL'UTILIZZO DEL RS.**

L'andamento di quanto indicato negli Articoli precedenti sarà sempre tenuto sotto osservazione nella sua evoluzione da parte delle Fondatrici all'interno delle singole partite, delle Tappe e della Finale. Qualora esse ritenessero opportuno apportare delle variazioni e/o dei correttivi ai criteri di calcolo sopra indicati, potranno farlo in qualunque momento al solo scopo di adeguare al meglio questo nuovo strumento di misura allo spirito che è alla base del Superchallenge Under 14.



Patrocino



Gispi Rugby Prato  
Rugby Mogliano  
Unione Rugby Capitolina  
Rugby Colorno  
Petrarca Rugby Junior

## ALLEGATO 1 – CALCOLO DEL RS

Si danno le seguenti definizioni:

- Siano  $R_1^A$  ed  $R_2^A$  gli RS delle due squadre *ante* partita con  $R_1^A \geq R_2^A$ .
- Siano  $R_1^P$  ed  $R_2^P$  gli RS delle due squadre *post* partita.
- Sia  $\Delta = R_1^A - R_2^A$  la differenza dei RS *ante* partita. Tale differenza, qualora risultasse  $> 10$  verrà posta al valore 10.
- Sia  $K$  il coefficiente che vale:
  - ✓ 1 nel caso di vittoria in una delle Tappe o nella Finale del SCU14

In caso di vittoria della squadra 1 i valori  $R_1^P$  ed  $R_2^P$  *post* partita saranno così determinati:

A.  $R_1^P = R_1^A + K \times \left(1 - \frac{\Delta}{10}\right)$   
B.  $R_2^P = R_2^A - K \times \left(1 - \frac{\Delta}{10}\right)$

In caso di vittoria della squadra 2 i valori  $R_1^P$  ed  $R_2^P$  *post* partita saranno così determinati:

A.  $R_1^P = R_1^A - K \times \left(1 + \frac{\Delta}{10}\right)$   
B.  $R_2^P = R_2^A + K \times \left(1 + \frac{\Delta}{10}\right)$

In caso di pareggio i valori  $R_1^P$  ed  $R_2^P$  *post* partita saranno così determinati:

A.  $R_1^P = R_1^A - K \times \frac{\Delta}{10}$   
B.  $R_2^P = R_2^A + K \times \frac{\Delta}{10}$



Patrocinio





Gispi Rugby Prato  
Rugby Mogliano  
Unione Rugby Capitolina  
Rugby Colorno  
Petrarca Rugby Junior

## ALLEGATO 2 - CALCOLO DEL BONUS RS

Si danno le seguenti definizioni:

$$MA_{RS} = \frac{\sum_{j=1}^N RS_j}{N} \text{ ove } MA_{RS} \text{ è la Media Ante RS del Torneo ad } N \text{ Squadre}$$

$Cb = 0,4$  ove  $C$  è il coefficiente di abbattimento del Bonus

$B_{RSi}$  = Bonus Ranking della  $i$  – esima classificata

A seconda della posizione in classifica il Bonus sarà così determinato:

1. Prima Classificata  $\Rightarrow B_{RS1} = MA_{RS} \times Cb \times 0,12.$
2. Seconda Classificata  $\Rightarrow B_{RS2} = MA_{RS} \times Cb \times 0,09.$
3. Terza Classificata  $\Rightarrow B_{RS2} = MA_{RS} \times Cb \times 0,06.$
4. Quarta Classificata  $\Rightarrow B_{RS4} = MA_{RS} \times Cb \times 0,03$



Patrocinio



Gispi Rugby Prato  
Rugby Mogliano  
Unione Rugby Capitolina  
Rugby Colorno  
Petrarca Rugby Junior

### ALLEGATO 3 - CALCOLO DEL PUNTEGGIO PONDERATO PP

Si danno le seguenti definizioni:

$$MA_{RS} = \frac{\sum_{j=1}^N RS_j}{N} \text{ ove } MA_{RS} \text{ è la Media Ante RS del Torneo ad } N \text{ Squadre}$$

$C_p = 0,1$  ove  $C$  è il coefficiente di ponderazione

A seconda della posizione raggiunta in classifica dalla squadra alla fine del torneo il punteggio sarà così determinato:

1. Prima Classificata  $\Rightarrow PP01 = 12 \times MA_{RS} \times C_p$
2. Seconda Classificata  $\Rightarrow PP02 = 11 \times MA_{RS} \times C_p$
3. Terza Classificata  $\Rightarrow PP03 = 10 \times MA_{RS} \times C_p$
4. Quarta Classificata  $\Rightarrow PP04 = 9 \times MA_{RS} \times C_p$
5. Quinta Classificata  $\Rightarrow PP05 = 8 \times MA_{RS} \times C_p$
6. Sesta Classificata  $\Rightarrow PP06 = 7 \times MA_{RS} \times C_p$
7. Settima Classificata  $\Rightarrow PP07 = 6 \times MA_{RS} \times C_p$
8. Ottava Classificata  $\Rightarrow PP08 = 5 \times MA_{RS} \times C_p$
9. Nona Classificata  $\Rightarrow PP09 = 4 \times MA_{RS} \times C_p$
10. Decima Classificata  $\Rightarrow PP10 = 3 \times MA_{RS} \times C_p$
11. Undicesima Classificata  $\Rightarrow PP11 = 2 \times MA_{RS} \times C_p$
12. Dodicesima Classificata  $\Rightarrow PP12 = 1 \times MA_{RS} \times C_p$

Sinteticamente una squadra che partecipa ad un torneo di  $N$  squadre e si classifica alla fine del medesimo alla posizione  $P$  avrà un punteggio pari a:

$$((N + 1) - P) \times MA_{RS} \times C$$



Patrocinio



Gispi Rugby Prato  
Rugby Mogliano  
Unione Rugby Capitolina  
Rugby Colorno  
Petrarca Rugby Junior

#### ALLEGATO 4 - CALCOLO RSI INIZIO STAGIONE PER LE NON FINALISTE

Si danno le seguenti definizioni:

$$RS_M = RS \text{ Medio dell'EdizionePrecedente}$$

$$NTNP = \text{Numero delle Tappe Non Partecipate dell'EdizionePrecedente}$$

$$RS_i = \left(1 - \frac{NTNP}{20}\right) \times RS_M$$



Patrocinio